

32 022

**WIJZIGING VAN DE DRANK- EN HORECAWET MET HET OOG OP DE  
TERUGDRINGING VAN HET ALCOHOLGEBRUIK ONDER MET NAME  
JONGEREN, DE VOORKOMING VAN ALCOHOLGERELATEERDE VERSTORING  
VAN DE OPENBARE ORDE, ALSMEDE TER REDUCTIE VAN DE  
ADMINISTRATIEVE LASTEN**

**Nota van wijziging**

Artikel I, onderdeel JJ, van het wetsvoorstel komt als volgt te luiden:

JJ

Artikel 44a wordt als volgt gewijzigd:

1. Het eerste lid komt te luiden:

1. De burgemeester kan een bestuurlijke boete opleggen ter zake van overtreding binnen zijn gemeente van het bij of krachtens de artikelen 3, 4, 9, derde, vierde en vijfde lid, 12 tot en met 19, 20, eerste tot en met vijfde lid, 22, eerste en tweede lid, 24, 25, behoudens het derde lid, 25a tot en met 25d, 29, derde lid, 35, tweede en vierde lid, 38 of 40a, eerste en derde lid gestelde.

2. In het derde lid:

- a. komt in de aanhef de zinsnede “, met uitzondering van overtreding van artikel 9, tweede lid, of artikel 29, tweede lid,” te vervallen;
- b. vervalt de aanduiding “of” aan het slot van onderdeel a;
- c. wordt in onderdeel b de punt aan het slot vervangen door “; of”;
- d. wordt een onderdeel toegevoegd, luidende:
  - c. door de burgemeester toepassing is gegeven aan artikel 19a, eerste lid.

3. In het vierde lid wordt:

- a. ‘burgemeester en wethouders’ vervangen door: de burgemeester;
- b. vervalt ‘, overeenkomstig artikel 31, vierde lid’.

4. Er wordt een lid toegevoegd, luidende:

5. De boete komt toe aan de gemeente, waar de overtreding heeft plaatsgevonden.

**Toelichting**

Mede namens mijn ambtgenoten van Binnenlandse zaken en Koninkrijksrelaties en voor Jeugd en Gezin laat ik weten dat door een wijziging van de Algemene wet bestuursrecht (Stb. 2009, 265) het noodzakelijk is geworden de wijziging van artikel 44a onderdelen 2 en 3 te vervangen door een nieuwe wijziging. Het betreft een technische aanpassing. Omwille van de leesbaarheid is de tekst van onderdeel JJ opnieuw integraal vastgesteld.

De Minister van Volksgezondheid,  
Welzijn en Sport,

dr. A. Klink