

Ministerie van Volksgezondheid,
Welzijn en Sport

> Retouradres Postbus 20350 2500 EJ Den Haag

De Voorzitter van de Tweede Kamer
der Staten-Generaal
Postbus 20018
2500 EA DEN HAAG

Bezoekadres:
Parnassusplein 5
2511 VX DEN HAAG
T 070 340 79 11
F 070 340 78 34
www.minvws.nl

Ons kenmerk
VGP-K-U-2989333

Bijlagen
1

Uw brief
17 februari 2010
2010Z03251

*Correspondentie uitsluitend
richten aan het retouradres
met vermelding van de datum
en het kenmerk van deze
brief.*

Datum 30 maart 2010
Betreft Kamervragen

Geachte voorzitter,

Hierbij zend ik u, mede namens de Staatssecretaris van Onderwijs, Cultuur en
Wetenschap en de Minister van Justitie, de antwoorden op de vragen van de
Kamerleden Atsma en Joldersma (beiden CDA) over gameverslaving (2010Z03251).

Hoogachtend,
de Minister van Volksgezondheid,
Welzijn en Sport,

dr. A. Klink

Antwoorden op kamervragen van de Kamerleden Atsma en Joldersma over gameverslaving.
(2010Z03251)

1

Kent u het recent verschenen rapport van onderzoeksinstituut IVO: "Videogameverslaving & maatschappelijke verantwoordelijkheid van de game-industrie"? 1)

Ja, dit rapport is mij bekend.

2

Hoe oordeelt u over de cijfers dat tienduizenden mensen in Nederland lijden aan gameverslaving, vooral aan spellen op internet?

Zoals ook aangegeven in mijn antwoorden op de vragen van kamerlid Bouwmeester (TK 2009-2010 nr. 1392), is mij bekend dat een klein deel van de spelers van (online) games moeite heeft het gamegedrag onder controle te houden. Daarbij moet aangetekend worden dat door diverse wetenschappelijke instituten nog onderzoek wordt gedaan naar de precieze aard en ernst van deze problemen.

Ik vind het belangrijk dat er voldoende professionele hulp en voorlichting beschikbaar is voor mensen die hier behoefte aan hebben. Per jaar doen 150-200 mensen een beroep op de verslavingszorg. Gameverslaving is goed behandelbaar binnen het reguliere aanbod van de verslavingszorg en er is voldoende behandelcapaciteit. Ook is via diverse kanalen voorlichting beschikbaar.

3

Wat vindt u van het pleidooi van het IVO om waarschuwende teksten op games te plaatsen, net als bij gokken, alcohol en tabak?

De bestaande activiteiten gericht op het voorkomen van gok-, alcohol- en tabaksverslaving zijn alle anders van aard. Alleen bij tabak is sprake van waarschuwende teksten op het product zelf.

Aangezien de game-industrie internationaal opereert ligt het voor de hand deze industrie in internationaal verband aan te spreken op haar maatschappelijke verantwoordelijkheid bij het voorkomen van overmatig gamen. Voor games bestaat een Europees classificatiesysteem (PEGI en PEGI online) dat informatie verstrekt over de inhoud van games. De Europese Commissie voert overleg met de game-industrie om te bezien of er méér gedaan kan worden aan het beschermen van de jeugd tegen de risico's van het spelen van games. Eén van de maatregelen zou kunnen zijn om aan de bestaande pictogrammen een pictogram toe te voegen over de mogelijke verslavende werking van games.

4

Wat vindt u van de aanbeveling van het IVO dat de game-industrie spelers die al uren bezig zijn op internet moeten aanspreken en is dat uitvoerbaar?

Verantwoord omgaan met het spelen van games is in de eerste plaats de verantwoordelijkheid van de gebruiker zelf. Wanneer het gaat om minderjarigen hebben ook de ouders een belangrijke verantwoordelijkheid. Er bestaan al technische mogelijkheden voor ouders om het gebruik van onder meer online games te beperken. Zo kan met behulp van Parental Control ingesteld worden

welke games gespeeld kunnen worden. Maar ook het tijdstip en de duur van het gebruik kunnen worden bepaald. Eventuele aanvullende maatregelen door de industrie kunnen zoals gesteld in het antwoord op vraag 3 in EU-verband besproken worden.

5

Bent u bereid met de industrie over gameverslaving in gesprek te gaan en afspraken te maken over een eventuele aanpak?

Binnen bestaande programma's als Digivaardig en Digibewust werken de Nederlandse overheid, het bedrijfsleven en diverse maatschappelijk instellingen samen met als doel het verantwoord gebruik van digitale middelen te stimuleren. Als onderdeel van Digibewust zijn de site www.weetwatzegamen.nl en de gamewijzer ontwikkeld. Deze bieden informatie aan ouders bedoeld om hen te ondersteunen bij het verstandig omgaan met games, bijvoorbeeld hoe zij excessief gamegedrag kunnen herkennen en voorkomen. De beheerder van deze website heeft mij toegezegd gerichter informatie over gameverslaving hier aan toe te voegen.

6

Bent u van plan zelf maatregelen te nemen, en zo ja, welke?

Zie het antwoord op vraag 5.

1) Reformatorisch Dagblad, 3 februari 2010