

Projectnaam

Tactical Indoor Simulation (TACTIS)

Projectfase

In realisatie

Wel/niet gemandateerd

Niet gemandateerd

Gereed

Oorspronkelijke planning: 2002

Huidige planning: 2010

Behoeftestelling

TACTIS is een geavanceerd onderwijsleermiddel dat bestaat uit een netwerk van gekoppelde simulatoren. Deze gekoppelde simulatoren kunnen samen een complete virtuele wereld genereren. In die kunstmatige omgeving krijgen de cursisten te maken met onder meer een realistisch optredende tegenstander, realistisch optredende neveneenheden en neutrale elementen zoals individuen, groepen mensen, transportmiddelen en dieren. Door een netwerkkoppeling zijn in onderling verband gesimuleerde gevechtsacties uit te voeren tot op het niveau van eskadron, pantserinfanteriecompagnie en/of team. Deelnemende bemanningen kunnen, zittend in de *mock-up* van de tank, waarnemen, bewegen en communiceren in een door computers gegenereerde virtuele omgeving. Ook zijn de effecten van indirect vuur, mijnen en hindernissen op een realistische wijze te simuleren. Programma's op de computer maken het mogelijk het verloop van het gevecht te registreren, te analyseren en te evalueren in een apart daarvoor ingerichte ruimte. De in TACTIS opgenomen simulatoren wapensysteem Leopard 2A6 zijn zo realistisch uitgevoerd dat deze niet alleen te gebruiken zijn voor tactische training maar ook voor schiettechnische opleiding en training van individuele bemanningsleden, de tankbemanning en het tankpeloton. In de toekomst zal TACTIS uitgebreid worden met simulatoren van andere typen wapensystemen, zoals het Infanterie Gevechtsvoertuig (IGV).

Samenhang met het beleid

Dit project draagt bij aan het beleid om de operationele inzetbaarheid van de krijgsmacht verder te verbeteren door de gedegen opleiding en training van het personeel. Het past in het streven om op te kunnen treden in het gehele geweldsspectrum.

Dit project draagt bij aan de volgende operationele capaciteiten van militair vermogen: tijdige beschikbaarheid, effectieve inzet en hoogwaardige commandovoering.



Gerelateerde projecten

- Battlefield Management System en Datacommunicatie Mobiel Optreden (BMS/DCMO)
- Groot Pantserwielvoertuig (GPW, Boxer)
- Infanterie Gevechtsvoertuig (IGV), productie en training

Belangrijke wijzigingen t.o.v. vorig jaar

Naar verwachting zal het systeem eind 2010 worden opgeleverd.

Relevante Kamerstukken

- Kamervragen over het project *Tactical Indoor Simulation* (TACTIS) d.d. 19-02-2010 (Kamerstuk 32 123 X nr. 100)
- Kamerbrief vertraging project *Tactical Indoor Simulation* (TACTIS) d.d. 22-12-2009 (Kamerstuk 32 123 X nr. 90)
- Brief over het project *Tactical Indoor Simulation* (D-brief) d.d. 04-07-2003 (Kamerstuk 28 600 X nr. 51)
- Brief over de voltooiing van de studiefase van het project Concept *Tactical Indoor Simulation* (C-brief) d.d. 23-12-1999 (Kamerstuk 26 800 nr. 30)
- Brief over het project Concept *Tactical Indoor Simulation* (B-brief) d.d. 09-10-1998 (Kamerstuk 26 200 X nr. 4)
- Brief inzake de ontwikkeling van het concept *Tactical Indoor Simulation* door de Koninklijke Landmacht (A-brief) d.d. 08-01-1997 (Kamerstuk 25 000 X nr. 45)

Financiën

Jaar	Projectvolume	Ramings uitgaven in € mln						Fasering tot	Ramings exploitatielasten
		t/m 2010	2011	2012	2013	2014	2015		
Oorspronkelijk	80,1							2002	40*
2010	84,1	84,1						2010	40*
2011	84,1	82,9	1,2					2011	40*

* Er is een onderhoudscontract afgesloten met de leverancier voor 15 jaar voor 40 miljoen euro.