



### Projectnaam

Combat Identification (Combat ID)

### Projectfase

In planning, A-fase

### Wel/niet gemandateerd

Komt voor mandatering in aanmerking

### Instream van-tot

Oorspronkelijke planning: 2009-2014

Huidige planning: 2013-2017

### Behoeftestelling

Combat ID beoogt het effect van de missie te vergroten, door onder andere het risico van wapeninzet tegen eigen troepen en burgers te voorkomen. Combat ID geeft grond- en luchtgebonden eenheden een capaciteit zodat identificatie vanuit de lucht, maar ook onderling op de grond, verbetert. Hierdoor kan nauwkeurig worden bepaald waar zich vriendschappelijke eenheden, vijanden, en neutrale of onbekende eenheden zoals burgers bevinden. De informatie kan *real time* worden doorgegeven aan overige vriendschappelijke eenheden (*shared awareness*).

### Samenhang met het beleid

Dit project draagt bij aan het beleid om de operationele inzetbaarheid van de krijgsmacht verder te verbeteren. Het past in het streven om het vermogen op te treden in netwerken (*Network Enabled Capabilities*) verder te vergroten en om de interoperabiliteit in nationaal en internationaal verband te kunnen verbeteren. Tevens wordt de kans op burgerslachtoffers en het risico van wapeninzet op eigen eenheden verminderd.

### Gerelateerde projecten

- Nieuwe generatie identificatiesystemen (*IFF mode 5/mode S*)
- Verbeterd Operationeel Soldaat Systeem (VOSS)
- Battlefield Management System (BMS) en Datacommunicatie Mobiel Optreden (DCMO)

### Belangrijke wijzigingen t.o.v. vorig jaar

Naar aanleiding van de maatregelen in de beleidsbrief is het project met een jaar verschoven.

### Relevante Kamerstukken

Geen

## Planning

Jaar	Project-volume	Planning DMP						Fasering **	Raming exploitatielasten*
		2011	2012	2013	2014	2015	2016		
Oorspronkelijk	50-100	A (08)						2009-2014	
2011	25-50	A (10)						2012-2016	
2012	25-50	A						2013-2017	

\* Onderzoek naar exploitatiekosten maakt deel uit van het DMP.

\*\* Het project is een jaar verschoven als gevolg van de maatregelen in de beleidsbrief.