

**Projectnaam**

Tactical Indoor Simulation (TACTIS)

Projectfase

Gerealiseerd

Wel/niet gemandateerd

Niet gemandateerd

Gereed

Oorspronkelijke planning: 2002

Huidige planning: Gereed

Behoeftestelling

TACTIS is een geavanceerd onderwijsleermiddel dat bestaat uit een netwerk van gekoppelde simulatoren. Deze gekoppelde simulatoren kunnen samen een complete virtuele wereld genereren. In die kunstmatige omgeving krijgen de cursisten te maken met onder meer een realistisch optredende tegenstander, realistisch optredende neven-eenheden en neutrale elementen zoals individuen, groepen mensen, transportmiddelen en dieren. Door een netwerkkoppeling zijn in onderling verband gesimuleerde gevechtsacties uit te voeren tot op het niveau van eskadron, pantserinfanteriecompagnie en/of team. Deelnemende bemanningen kunnen, zittend in de *mock-up* van de tank, waarnemen, bewegen en communiceren in een door computers gegenereerde virtuele omgeving. Ook zijn de effecten van indirect vuur, mijnen en hindernissen op een realistische wijze te simuleren. Programma's op de computer maken het mogelijk het verloop van het gevecht te registreren, te analyseren en te evalueren in een apart daarvoor ingerichte ruimte. In de toekomst zal TACTIS uitgebreid worden met simulatoren van andere typen wapensystemen, zoals het Infanterie Gevechtsvoertuig (IGV).

Samenhang met het beleid

Dit project draagt bij aan het beleid om de operationele inzetbaarheid van de krijgsmacht verder te verbeteren door de gedegen opleiding en training van het personeel. Het past in het streven om op te kunnen treden in het gehele geweldsspectrum.

Dit project draagt bij aan de volgende operationele capaciteiten van militair vermogen: tijdige beschikbaarheid, effectieve inzet en hoogwaardige commandovoering.

Gerelateerde projecten

- *Battlefield Management System* en Datacommunicatie Mobiel Optreden (BMS/DCMO)
- Groot Pantserwielvoertuig (GPW, Boxer)
- Infanterie Gevechtsvoertuig (IGV), productie en training

Belangrijke wijzigingen t.o.v. vorig jaar

Defensie heeft het systeem in april 2011 met een aantal restpunten overgenomen van de leverancier. De resterende werkzaamheden aan TACTIS worden in 2011 voltooid.

Relevante Kamerstukken

- Brief over het project *Tactical Indoor Simulation* d.d. 23-03-2011 (Kamerstuk 32 500 X nr. 90)
- Kamervragen over het project *Tactical Indoor Simulation* (TACTIS) d.d. 19-02-2010 (Kamerstuk 32 123 X nr. 100)
- Kamerbrief vertraging project *Tactical Indoor Simulation* (TACTIS) d.d. 22-12-2009 (Kamerstuk 32 123 X nr. 90)
- Brief over het project *Tactical Indoor Simulation* (D-brief) d.d. 04-07-2003 (Kamerstuk 28 600 X nr. 51)
- Brief over de voltooiing van de studiefase van het project *Concept Tactical Indoor Simulation* (C-brief) d.d. 23-12-1999 (Kamerstuk 26 800 nr. 30)
- Brief over het project *Concept Tactical Indoor Simulation* (B-brief) d.d. 09-10-1998 (Kamerstuk 26 200 X nr. 4)
- Brief inzake de ontwikkeling van het concept *Tactical Indoor Simulation* door de Koninklijke Landmacht (A-brief) d.d. 08-01-1997 (Kamerstuk 25 000 X nr. 45)

Financiën

Jaar	Projectvolume	Raming uitgaven in € mln						Fasering tot	Raming exploitatielasten
		t/m 2011	2012	2013	2014	2015	2016		
Oorspronkelijk	80,1							2002	40*
2011	84,1	84,1						2011	40*
2012	84,1	83,4	0,7					2012	40*

* Er is een onderhoudscontract afgesloten met de leverancier voor 15 jaar voor € 40 miljoen.