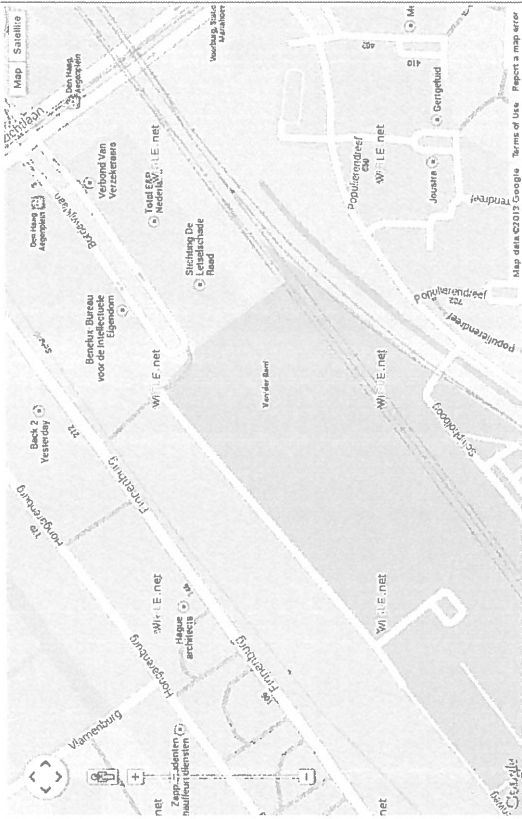




Interactive exhibit at the London Orb

Beacons: Wat kun je er mee (1)

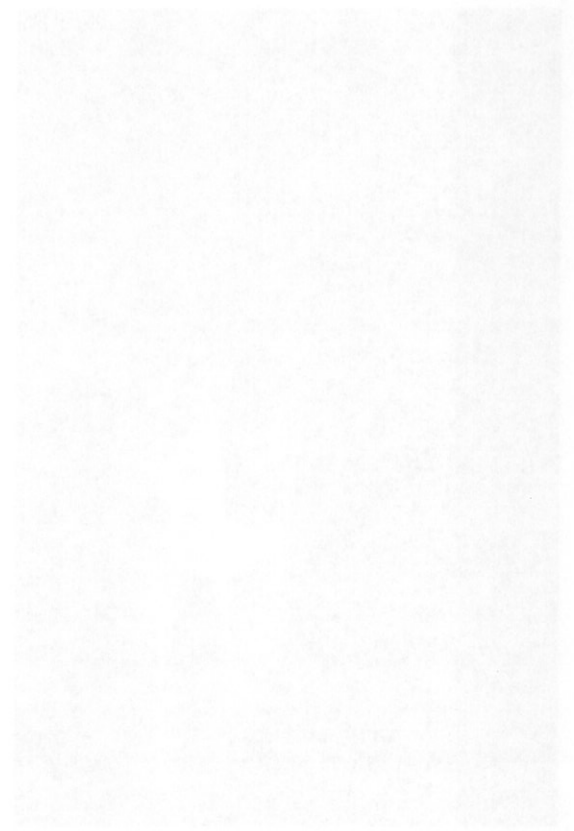


Bron: Wigle.net

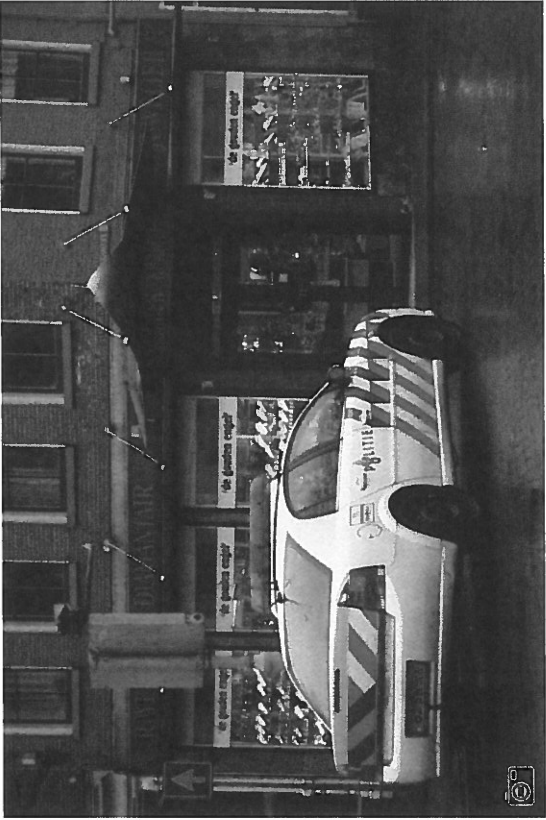
Beacons: Wat kun je er mee (2)

Timestamp: 0x00000081d517518d

0x00000081d517518d

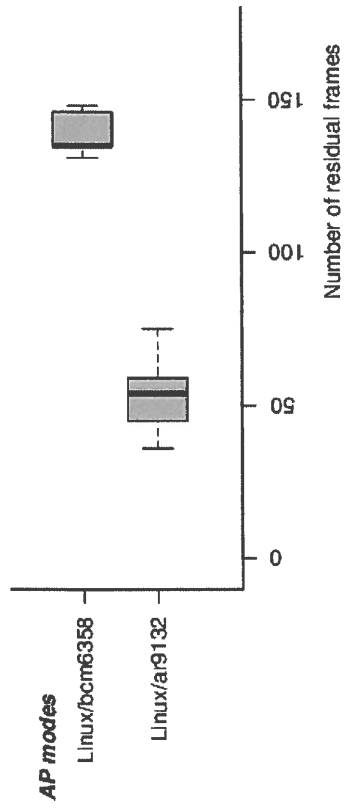


Praktijk?



© 2011 De Gemeente van...

(een greep uit de) Resultaten (1)

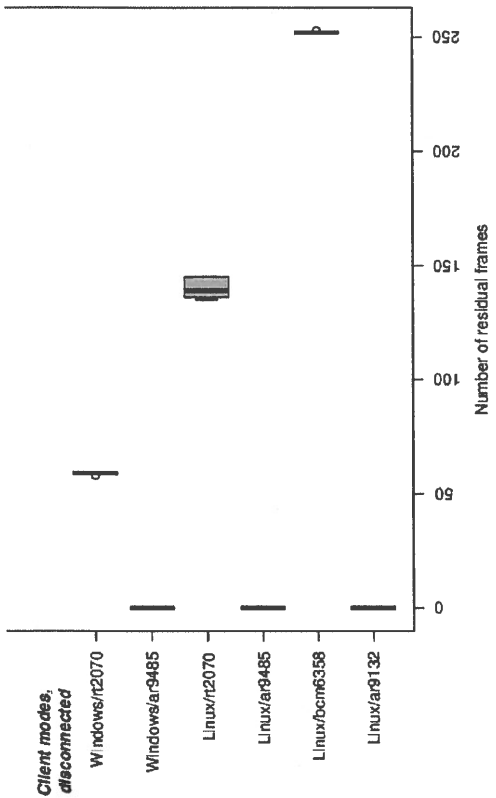


- ▶ Kan er wat achter blijven in het geheugen van een Access Point? **Ja!**

SOLOKXSEB 2 0AC



(een greep uit de) Resultaten (2)

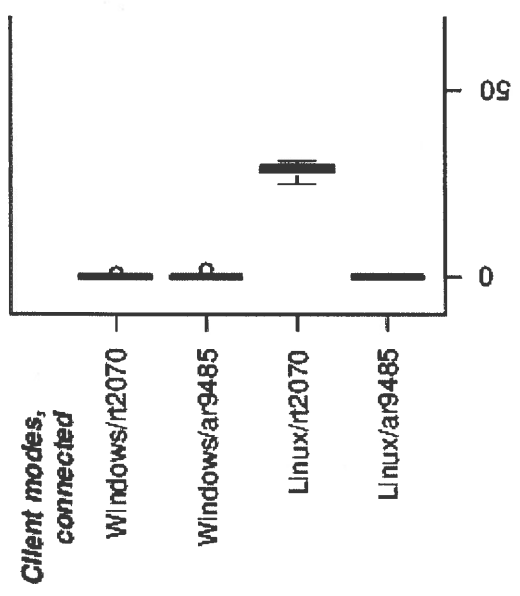


© 2006 Intel Corporation. All rights reserved. Intel, the Intel logo, and the Intel logo with "Intel Inside" are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.

Conclusies (2)

- ▶ Kan er wat achter blijven in het geheugen van wifi-apparaten die gewoon maar wat in de buurt rondslingeren? **Ja! Maar niet bij elk apparaat.**

(een greep uit de) Resultaten (3)



© 2006 Intel Corporation. All rights reserved.

- ▶ Hangt het ook nog af van de situatie? **Nou en of!**

... ..

... ..

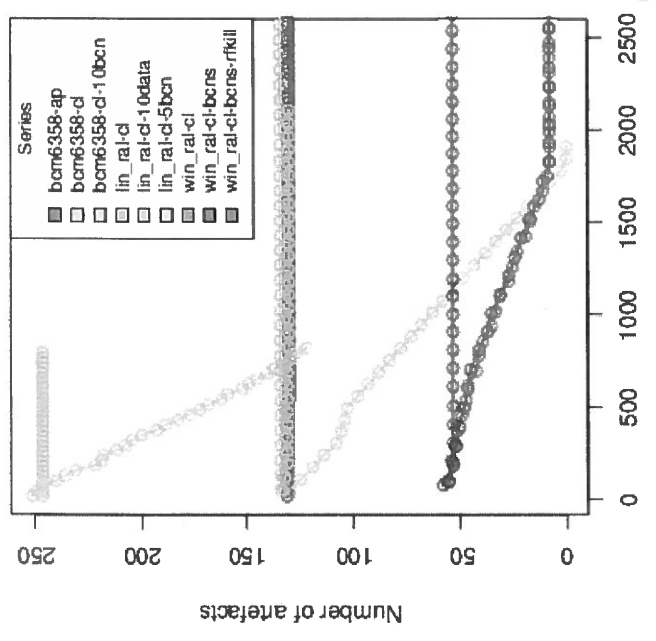
Conclusies (4)

1. Kan er wat achter blijven in het geheugen van een Access Point? **Ja!**
2. Kan er wat achter blijven in het geheugen van wifi-apparaten die gewoon maar wat in de buurt rondslingeren? **Ja! Maar niet bij elk apparaat.**
3. Hangt het ook nog af van de situatie? **Nou en of!**

Conclusies (4)

1. *Kan er wat achter blijven in het geheugen van een Access Point? Ja!*
2. *Kan er wat achter blijven in het geheugen van wifi-apparaten die gewoon maar wat in de buurt rondslingeren? Ja! Maar niet bij elk apparaat.*
3. *Hangt het ook nog af van de situatie? Nou en of!*

Hoe hangt het dan af van de situatie?



1. Kan er wat achter blijven in het geheugen van een Access Point? **Ja!**
2. Kan er wat achter blijven in het geheugen van wifi-apparaten die gewoon maar wat in de buurt rondslingeren? **Ja! Maar niet bij elk apparaat.**
3. Hangt het ook nog af van de situatie? **Nou en of! Broadcast-verkeer is in ieder geval destructief.**

Vertaald naar de praktijk...



1000 2000 3000 4000

0300 3 12 10 10 10 10